

HORARIOS CURSO 2024-25

Grado en Ingeniería Informática

Quinto semestre (tercer curso)

Mañana - 5S1M - aula 5002

5S1M-B - aula 5001

Tarde

Grupos 5S1M y 5S1M-B	9:00-10:00	10:00-11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00	16:00-17:00	17:00-18:00	18:00-19:00
Lunes		Sistemas operativos		Seguridad de las Tecnologías de la Información						
Martes		Inteligencia Artificial		Sistemas operativos <i>(6 semanas)</i>					Actividades de Evaluación y Extraordinarias	
Miércoles		Procesadores de Lenguajes		Sistemas operativos					Actividades de Evaluación y Extraordinarias	
Jueves	Procesadores de Lenguajes <i>(semanas 2-6)</i>	Seguridad de las Tecnologías de la Información		Inteligencia Artificial						
Viernes		Optativas		Optativas						

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'

HORARIOS CURSO 2024-25

Grado en Ingeniería Informática

Quinto semestre (tercer curso)

Mañana - 5S2M - aula 5102 5S2M-B - aula 5101							Tarde			
Grupos 5S2M y 5S2M-B	9:00-10:00	10:00-11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00	16:00-17:00	17:00-18:00	18:00-19:00
Lunes	Procesadores de Lenguajes <i>(semanas 2-6)</i>	Seguridad de las Tecnologías de la Información		Inteligencia Artificial						
Martes	Sistemas Operativos <i>(6 semanas)</i>	Sistemas Operativos		Procesadores de Lenguajes				Actividades de Evaluación y Extraordinarias		
Miércoles				Seguridad de las Tecnologías de la Información				Actividades de Evaluación y Extraordinarias		
Jueves		Inteligencia Artificial		Sistemas Operativos						
Viernes		Optativas		Optativas						

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'

HORARIOS CURSO 2024-25

Grado en Ingeniería Informática

Quinto semestre (tercer curso)

Mañana							Tarde				
Optativas	9:00-10:00	10:00-11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00	16:00-17:00	17:00-18:00	18:00 - 19:00	19:00 - 20:00
Lunes		Obligatoria		Obligatoria			Investigación Operativa (aula 3204)	Building Up Communication Skills (aula 6106)			
Martes		Obligatoria		Obligatoria			Diseño con Microcontroladores (aula 3204)	Actividades de Evaluación y Extraordinarias			
Miércoles		Obligatoria		Obligatoria			Fundamentos de Videojuegos (aula 3204)	Actividades de Evaluación y Extraordinarias			
Jueves		Obligatoria		Obligatoria			Diseño con Microcontroladores (aula 3204)	El Arte de Programar (aula 3204)			
Viernes		El Arte de Programar (aula 5002)		Investigación Operativa (aula 5102)			Fundamentos de Videojuegos (aula 3204)				
		Aplicaciones Numéricas de la Informática (aula 5102)		Programación para Dispositivos Móviles (aula 5002)							

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'