



Proyecto de Inicio para Alumnos de Nuevo Ingreso

Normas

Vicedecanato de Alumnos

Facultad de Informática (UPM)

Bienvenidos a la Facultad de Informática de la Universidad Politécnica de Madrid. En esta Facultad vais a adquirir las competencias para poder convertirnos en un Graduado/a en Ingeniería Informática. Junto a las competencias específicas, de carácter técnico, es preciso desarrollar competencias transversales, muy apreciadas por las empresas.

En el marco del Proyecto de Inicio vais a llevar cabo un proyecto tutorado en equipo, con una presentación el último día en el que cada uno de vosotros va a tener que presentar antes vuestros compañeros y profesores una parte del trabajo realizado.

El equipo de profesores que participan como tutores en el Proyecto de Inicio van a daros una primera evaluación de vuestras habilidades en el trabajo en equipo y en la comunicación oral. Ambas habilidades son clave para las metodologías de aprendizaje utilizadas en la carrera, y el desarrollo de las mismas al principio de vuestro paso por la Facultad facilitará toda la actividad posterior de aprendizaje.

La evaluación de las competencias transversales forma parte del título que estáis empezando. Así, los alumnos que no superen el nivel básico de ambas competencias (capacidad de trabajo en equipo y capacidad de comunicarse de forma efectiva oralmente), deberán superarlo en otras asignaturas y actividades opcionales disponibles a lo largo de la carrera para poder obtener el título. Por el contrario, los alumnos que superen el nivel mínimo requerido de dichas competencias en el Proyecto de Inicio tendrán ya la parte correspondiente de las competencias liberada.

En el calendario adjunto se indican las actividades de estos primeros cuatro días del curso, así como el lugar asignado (en su caso).

Proyecto Tutorado

El Proyecto que llevará a cabo cada equipo lo presentará el profesor tutor en la primera sesión entre el equipo y el tutor, el primer día a las 13:30, dando a los miembros del equipo el enunciado del mismo. Esta primera sesión se llevará a cabo en el aula asignada al equipo,

y que se encuentra indicada en la hoja de equipo proporcionada a cada miembro del equipo.

El equipo debe organizarse para realizar las tareas necesarias para llevar a cabo el proyecto, y solventar de forma autónoma las dificultades que se planteen.

Como resultado del trabajo realizado cada Equipo detallara en una página web los resultados que va alcanzando cada día. Esta página la creará el equipo en **Google Sites** (<http://sites.google.com/>) creando para ello una cuenta de Google.

El trabajo realizado, así mismo, lo expondrá el equipo en una sesión de presentaciones el último día del Proyecto de Inicio. Cada equipo realizará una presentación de 18 minutos, con participación de cada miembro del equipo por espacio de tres minutos. Dado que la capacidad de comunicarse de forma efectiva oralmente va a ser evaluada por el equipo de profesores tutores en esta sesión de presentaciones, es especialmente importante que cada equipo sea muy cuidadoso con el control del tiempo, pues no se permitirá a ningún equipo sobrepasar el tiempo asignado de 18 minutos.

Todo el trabajo realizado por el equipo durante los cuatro días del Proyecto de Inicio se evaluará también por parte del equipo de profesores tutores en cuanto a la capacidad de trabajo en equipo.

El trabajo que cada equipo llevará a cabo de forma autónoma (en el calendario aparecen como "Trabajo en el proyecto", "Preparación de la presentación", "Ensayos" y "Últimos retoques y ensayo"), puede hacerlas en el lugar de la Facultad que mejor crea conveniente. Sin embargo, cada equipo tiene a su disposición un aula asignada para reunirse (indicada en la hoja de equipo proporcionada a cada miembro del mismo).

Para la utilización de ordenadores y acceso a Internet, los alumnos disponen de la sala de acceso libre para cualquier alumno (**Sala Reguerillo**) y además disponen de dos salas reservadas en exclusiva para el Proyecto de Inicio: **Sala Monje y Sala Nerja**. En estas dos salas habrá alumnos veteranos de la Facultad que colaboran en el Proyecto de Inicio de forma voluntaria, que pueden resolver alguna duda sobre acceso a sistemas informáticos de la Facultad en caso de que el equipo encuentre algún obstáculo de

relevancia en el uso de dichos sistemas. Estos alumnos voluntarios no podrán llevar a cabo el trabajo asignado al Equipo, únicamente prestarán ayuda en temas informáticos y de funcionamiento de la Facultad que puedan entorpecer la realización del trabajo del Proyecto de Inicio.