

MATERIA/ASIGNATURA													
Denominación	Empresa, ética y legislación												
Número total de créditos ECTS	6												
Tipología	Obligatoria												
Organización temporal	Materia compuesta por 2 asignaturas programadas en el 6º y 8º semestre.												
Asignaturas (en su caso)	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ASIGNATURA</th> <th>CRÉDITOS ECTS</th> <th>CARÁCTER</th> <th>UBICACIÓN TEMPORAL</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Aspectos sociales, éticos y legales de las matemáticas y la informática</td> <td>3</td> <td>Obligatoria</td> <td>6º semestre</td> </tr> <tr> <td>Fundamentos de Economía y Administración de Empresas</td> <td>3</td> <td>Obligatoria</td> <td>8º semestre</td> </tr> </tbody> </table>	ASIGNATURA	CRÉDITOS ECTS	CARÁCTER	UBICACIÓN TEMPORAL	Aspectos sociales, éticos y legales de las matemáticas y la informática	3	Obligatoria	6º semestre	Fundamentos de Economía y Administración de Empresas	3	Obligatoria	8º semestre
	ASIGNATURA	CRÉDITOS ECTS	CARÁCTER	UBICACIÓN TEMPORAL									
Aspectos sociales, éticos y legales de las matemáticas y la informática	3	Obligatoria	6º semestre										
Fundamentos de Economía y Administración de Empresas	3	Obligatoria	8º semestre										
<p>REQUISITOS PREVIOS QUE HAN DE CUMPLIRSE PARA PODER ACCEDER A LAS ASIGNATURAS DE ESTA MATERIA</p> <p>Las asignaturas de esta materia no tienen requisitos previos.</p>													
Idioma	Castellano												
Resultados del proceso de formación y del aprendizaje	Conocimientos y contenidos	<p>K15-Conocer los aspectos de planificación y gestión técnica y económica de un proyecto informático: planificación, presupuesto, costes, productividad, ...</p> <p>K17- Comprender el concepto esencial de proceso y ciclo de vida en cuanto a su relación con la actividad profesional, especialmente la relación entre la calidad del producto y la creación de procesos humanos apropiados durante el desarrollo del producto.</p>											
	Habilidades y destrezas												
	Competencias	C1- Capacidad de resolución de problemas aplicando conocimientos de matemáticas, ciencias e ingeniería.											
		C2- Capacidad para el aprendizaje autónomo y la actualización de conocimientos y											

		reconocimiento de su necesidad en las áreas de la matemática y la informática	
		C3- Saber trabajar en situaciones carentes de información y bajo presión, teniendo nuevas ideas y siendo creativo.	
		C4- Capacidad de gestión de la información.	
		C5- Capacidad de abstracción, análisis y síntesis.	
		C6- Capacidad para trabajar dentro de un equipo, organizando, planificando, tomando decisiones, negociando y resolviendo conflictos, relacionándose, y criticando y haciendo autocrítica.	
		C9- Capacidad de integrarse en la empresa de modo autónomo demostrando conocimientos básicos de la profesión, comprensión de la responsabilidad ética y profesional, y motivación por la calidad y la mejora continua.	
		C17- Capacidad de realizar tareas en distintas áreas de aplicación teniendo en cuenta el contexto técnico, económico y social existente.	
		C18- Tener en consideración las condiciones sociales, éticas y legales deseadas en la profesión y práctica de las matemáticas y la informática, adquiriendo un compromiso con los derechos fundamentales y de igualdad entre hombres y mujeres, con los principios de igualdad de oportunidades y accesibilidad universal de las personas con discapacidad y con los valores propios de una cultura de la paz y de valores democráticos.	
		C21- Gestionar tecnologías informáticas en la empresa, incluyendo decisiones que afectan a la estrategia empresarial y al lanzamiento de nuevos productos en el mercado.	
Materia/Asignatura con carácter presencial	Actividades Formativas	Horas totales	Horas presenciales (8-12)
	Clases Teóricas	40	40
	Seminarios/Talleres	0	0

	Estudio y Trabajo Autónomo Individual	80	0
	Clases Prácticas	20	20
	Tutorías	2	2
	Clase de Laboratorio	0	0
	Estudio y Trabajo en Grupo	0	0
	Prácticas Individuales o en Grupo	16	0
	Proyectos	0	0
	Exámenes y Pruebas de Evaluación	4	4
	Total	162	66
	Sistemas de Evaluación	MÍNIMO	MÁXIMO
	Pruebas objetivas (verdadero/falso, elección múltiple, emparejamiento de elementos...), de respuesta corta.	0%	20%
	Pruebas de respuesta larga, de desarrollo.	30%	70%
	Trabajos y proyectos	0%	30%
	Pruebas de ejecución de tareas reales y/o simuladas.	0%	10%
Breve descripción de los contenidos	Aspectos sociales, éticos y legales de las matemáticas y la informática	<p>Códigos deontológicos y ética profesional</p> <p>La ética en la toma de decisiones: Importancia del contexto comercial, industrial, económico y social en el ejercicio de la profesión</p> <p>Normativa y regulación vigente (LOPD, RGPD...)</p> <p>Protección de la tecnología: derechos de propiedad intelectual e industrial</p>	

		<p>Sesgo, brecha digital, objetivos de desarrollo sostenible y otros aspectos sociales</p>
	<p>Fundamentos de Economía y Administración de Empresas</p>	<p>Mercados y precios: leyes de oferta y demanda.</p> <p>Un sistema económico simple y Macroeconomía.</p> <p>Concepto de empresa.</p> <p>Estrategia e innovación en la empresa.</p> <p>Planificación, organización y dirección de la empresa.</p> <p>Área de producción de la empresa.</p> <p>La financiación en la empresa.</p>
<p>Resultados de aprendizaje</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Identificar y describir las áreas funcionales de una empresa y sus responsabilidades. • Aplicar técnicas de presupuestos en el marco de un plan de negocio. • Utilizar técnicas de análisis de mercados, identificar necesidades de productos y servicios dentro de un marco de innovación tecnológica y generación de ideas que permitan la innovación • Identificar, planificar, seguir y evaluar las acciones necesarias para definir y alcanzar un objetivo dentro de una estrategia empresarial. • Capacidad para identificar y asegurar el cumplimiento de los valores y principios éticos, legales, democráticos, de igualdad y derechos fundamentales dentro de una organización. 	