

<b>MATERIA</b>	<b>Computación para Ciencias e Ingeniería</b>	
<b>Créditos ECTS</b>	6	
<b>Lenguas de impartición</b>	Español	
<b>Resultados de Aprendizaje</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Conocer y saber aplicar técnicas y métodos matemáticos, numéricos y computacionales a problemas de ciencias e ingeniería.</li> <li>- Conocer y saber utilizar técnicas fundamentales de computación de altas prestaciones.</li> </ul>	
<b>Descriptores de los contenidos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Métodos matemáticos, numéricos y computacionales: Técnicas de análisis matemático, métodos numéricos (para álgebra lineal y ecuaciones diferenciales), algorítmica avanzada y complejidad.</li> <li>- Computación de altas prestaciones: Arquitecturas paralelas, Programación paralela, Librerías numéricas y algorítmicas, Optimización de código.</li> </ul>	
<b>Observaciones</b>		
<b>Competencias Generales</b>	CB7, CG8, CG9	
<b>Competencias Específicas</b>	CE1, CE10, CE18	
<b>Actividades educativas y porcentaje de ECTS dedicados</b>	Exposición magistral de la teoría	30%
	Exposición interactiva de resolución de ejercicios y casos prácticos	10%
	Resolución individual, o en grupo, de ejercicios y casos prácticos	25%
	Estudio personal y resolución autónoma de ejercicios y casos prácticos	35%
<b>Evaluación de ponderación de calificaciones</b>	Participación en la resolución interactiva de casos prácticos	10%
	Resolución individual, o en grupo, de ejercicios y casos prácticos	30%
	Exámenes	60%
<b>Metodologías docentes</b>	<p>Se deberán indicar las metodologías docentes que serán utilizadas. Las posibles metodologías son:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LM : Método expositivo/ lección magistral</li> <li>• EC : Estudio de casos</li> <li>• RE : Resolución de ejercicios y problemas</li> <li>• ABP : Aprendizaje basado en problemas o prácticas</li> <li>• AOP : Aprendizaje orientado a proyectos</li> <li>• AC : Aprendizaje cooperativo, en grupo</li> </ul>	